

Luis Fernando Vasquez Fernandez

Ing. de Sistemas

🇪🇸 Español — Nativo

13+ años de experiencia

8+ empresas trabajadas

Cuento con años de experiencia construyendo productos digitales: desde la idea hasta la pantalla. He trabajado en sectores público y privado, y lo que más disfruto es encontrar soluciones que sean tanto funcionales como agradables de usar. Me mantengo en constante aprendizaje porque la tecnología no para, y yo tampoco.

✉ luivasfer@gmail.com



01 Experiencia

Desarrollo de Sistemas Informáticos y Plataformas Virtuales

🏢 **Ministerio de Educación** · 📅 feb 2025 – dic 2025 · Presencial







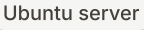


Desarrollo de sistemas internos para la gestión eficiente de datos académicos y resultados en las Olimpiadas Científicas Estudiantiles Plurinacionales. Optimización del sistema de evaluación mediante la implementación de parametrización flexible. Diseño e implementación de un repositorio digital para proyectos innovadores de docentes del evento Educa Innova. Desarrollo del sistema de evaluación para las Escuelas Superiores de Formación de Maestros (ESFM) en la etapa de prueba piloto.

JS Javascript Python FastAPI React JS Javascript Tailwindcss Vue HTML 5 CSS 3

Desarrollo de Sistemas Informáticos y Plataformas Virtuales

🏢 **Ministerio de Educación** · 📅 jun 2024 – dic 2024 · Presencial

Participé en el diseño y desarrollo de sistemas para las Olimpiadas Científicas Estudiantiles Plurinacionales de Bolivia, incluyendo una plataforma de evaluación a gran escala utilizada por más de 350.000 estudiantes. Implementé sistemas internos para la gestión y procesamiento de resultados, y desarrollé las plataformas web oficiales de las olimpiadas y del evento Educa Innova. Asimismo, estuve a cargo de la administración y monitoreo de servidores durante la toma de pruebas, garantizando la disponibilidad, rendimiento y estabilidad de la plataforma en entornos de alta concurrencia.

 HTML5  CSS3  JavaScript  Vue  Node JS  NGINX  Ubuntu server  GitLab  UX UI

Gestión y Diseño de Plataforma

 [Escuela de Gestión Pública Plurinacional EGPP](#) ·  mar 2023 - sept 2023 · Presencial

Encargado del diseño, desarrollo e implementación de sistemas internos robustos. Mi labor se centró en la digitalización de procesos administrativos y la integración de módulos de gestión de datos, garantizando la escalabilidad de las herramientas y una mejora significativa en los tiempos de respuesta de la institución.

 PHP  Laravel  HTML  CSS  Vue

Profesor de computación

 [Colegio La Salle A](#) ·  jun 2021 - dic 2021 · Híbrido

Docente de Computación e Informática en el Nivel Secundario, especializado en la enseñanza de herramientas de productividad, diseño creativo y fundamentos de programación. Mi plan de estudios abarcó el dominio de Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint), la suite de Adobe (Photoshop, Premiere, After Effects) y la iniciación en lógica de programación mediante Scratch y Visual Basic.

 Microsoft Word  Microsoft Excel  Microsoft Power Point  Scratch  Visual Basic  Adobe Premiere
 Adobe Photoshop

Análisis, Desarrollo de sistemas (DEV) y control de calidad (QA) y SCRUM

 [BTics S.R.L.](#) ·  mar 2021 - mar 2022 · Remoto

Análisis, diseño y desarrollo de sistemas (DEV), junto con la ejecución de procesos de control de calidad (QA), incluyendo pruebas funcionales y validación de requerimientos. Participación activa en metodologías ágiles (SCRUM), colaborando en la planificación de sprints, seguimiento de tareas y mejora continua del ciclo de desarrollo.

 SCRUM  JavaScript  ReactJS  NodeJs  Github

Desarrollo de Sistemas

 [Agencia de Gobierno Electrónico y Tecnologías de Información y Comunicación AGETIC](#) ·

 jun 2020 - dic 2020 · Presencial







Formé parte del equipo de Frontend en el desarrollo de la plataforma Ciudadanía Digital Bolivia, participando en la creación de interfaces intuitivas y seguras para el ciudadano. Me enfoqué en la implementación de componentes reutilizables y en asegurar la compatibilidad entre navegadores, garantizando que miles de usuarios pudieran acceder a servicios estatales de forma ágil y moderna.

 Vue  JavaScript  GitLab  CSS  HTML

Diseñador y Desarrollador de Sistemas de Información

 [Análisis y Desarrollo de Sistemas Computarizados ADSC](#) ·  ene 2019 – may 2020 · Presencial






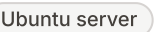
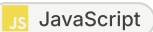

Diseño y desarrollo de sistemas integrales para el sector minero, abarcando el control de inventarios de suministros y minerales. Implementé un módulo crítico de liquidación de minerales, automatizando cálculos complejos basados en leyes, mermas y cotizaciones en tiempo real. Asimismo, desarrollé el sistema de facturación electrónica, asegurando el cumplimiento de las normativas fiscales vigentes y la integridad de los datos financieros.

 PHP  Laravel  JavaScript  Vue  HTML 5  CSS 3

Diseño y Desarrollo de Plataformas web con Gestor de Contenidos

 [Ministerio de Educación](#) ·  nov 2018 – dic 2018 · Presencial




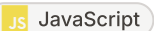





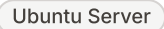
Diseño y desarrollo de plataformas web basadas en gestores de contenidos (CMS), incluyendo la personalización de funcionalidades, optimización de rendimiento, integración con servicios externos y administración de contenido, garantizando usabilidad, seguridad y escalabilidad de las soluciones.

 PHP  Laravel  html5  css3  postgresSQL  linux  Ubuntu server  JavaScript  Vue

Diseñador y Desarrollador de Sistemas/Web de Información

 [Análisis y Desarrollo de Sistemas Computarizados ADSC](#) ·  ene 2017 – sept 2018 · Presencial

Encargado del Diseño y desarrollo de sistemas integrales para el sector minero, abarcando el control de inventarios de suministros y minerales. Implementé un módulo crítico de liquidación de minerales, automatizando cálculos complejos basados en leyes, mermas y cotizaciones en tiempo real. Asimismo, me encargué de la administración y monitoreo de los servidores, asegurando la alta disponibilidad, seguridad y el rendimiento óptimo de las plataformas en producción.



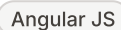


 vue  HTML  CSS  JavaScript  Node JS  PHP  Laravel  Apache  Linux  Ubuntu Server

Desarrollo de Sistemas

 [Agencia de Gobierno Electrónico y Tecnologías de Información y Comunicación AGETIC](#) ·

 jun 2016 – dic 2016 · Presencial

Responsable de la administración, desarrollo y mantenimiento del sitio web oficial de la AGETIC, asegurando la publicación de información estratégica bajo altos estándares de disponibilidad y seguridad. Asimismo, gestioné la plataforma datos.bo (Portal de Datos Abiertos de Bolivia), enfocándome en la integridad de los datasets y la optimización de las interfaces para facilitar el acceso ciudadano a la información pública.

 HTML  CSS  Angular JS  Python  git

Aplicaciones Multimedia/Web

 [Análisis y Desarrollo de Sistemas Computarizados ADSC](#) ·  jun 2015 – jun 2016 · Presencial

Responsable del diseño, desarrollo e implementación de soluciones digitales interactivas, asegurando una experiencia de usuario (UX) fluida y adaptativa. El enfoque principal consistía en la convergencia de medios

(video, audio y gráficos) con arquitecturas web modernas, garantizando la compatibilidad entre navegadores (Cross-browser) y la optimización de activos para un rendimiento eficiente en dispositivos móviles.

 HTML5  CSS3  FlashMx  JQuery

Distribución de computadoras Personales y portátiles a Maestros y Maestras

 [Ministerio de Educación](#) ·  oct 2014 – dic 2014 · Presencial

Gestión Logística y Operativa: Coordinación del proceso de entrega masiva de equipos tecnológicos a docentes a nivel nacional, asegurando el cumplimiento de cronogramas y la correcta asignación según registros oficiales.

Diseño de materiales multimedia y de difusión a imprimirse por la DGTIC y el Portal Educativo.

 [Ministerio de Educación](#) ·  sept 2013 – dic 2013 · Presencial

Encargado del diseño y creación de recursos multimedia interactivos y materiales gráficos de alta calidad para su difusión a través de la DGTIC y el Portal Educativo "Educa Bolivia"

 Flash MX  Photoshop  Illustrator  InDesign

Capacitación en Mantenimiento preventivo y correctivo de hardware

 [Jach'a Corp Servicios profesionales de informatic](#) ·  abr 2013 – dic 2013 · Presencial

Lideré programas de formación técnica especializada en el diagnóstico preventivo y correctivo de hardware. La capacitación abarcó la resolución de fallas críticas en componentes electrónicos, la optimización de procesos de ensamblaje y la aplicación de protocolos de seguridad industrial (ESD), garantizando la recuperación eficiente de activos tecnológicos de la institución.

 Arquitecturas de Procesamiento  Hiren's BootCD  Sistemas Operativos

Diseñador Web

 [DotFront](#) ·  ene 2008 – ene 2012 · Remoto

Responsable del diseño creativo y la maquetación técnica de portales web, utilizando estándares de HTML y hojas de estilo en cascada (CSS). Mi labor se centra en la conversión de diseños gráficos a código limpio, garantizando la correcta visualización en los navegadores líderes como Internet Explorer y Mozilla Firefox, manteniendo un equilibrio óptimo entre estética y tiempos de carga para conexiones de banda ancha y dial-up.

 Photoshop  CSS3  HTML  Illustrator

📅 mar 2025 — [En curso](#)

Maestria en Full Stack

🏠 [Universidad Católica Boliviana UCB](#)

Sistemas

Maestria en Full Stack

En curso

📅 feb 2007 — may 2015

Licenciatura en Ingeniería de Sistemas

🏠 [Universidad de Aquino Bolivia](#)

Ing. Sisitemas

📅 ago 2016 — feb 2017

Postgrado GNU/LINUX

🏠 [Universidad Católica Boliviana UCB](#)

Servidores

Postgrado GNU/LINUX

03

Cursos de Especialización

📅 mar 2026

[Credencial](#) ↗

SQL de cero: tu guía práctica con postgresQL

📁 [Dev/ralles](#)

SQL



PostgreSQL

📅 abr 2023


Políticas públicas

📁 [EGPP](#)

📅 abr 2023


Prevención contra la violencia

 EGPP

 mar 2023

Responsabilidad por la función pública

 EGPP

 mar 2023

Ley N° 1178 - Ley de administración y control gubernamentales


 EGPP

 feb 2023

[Credencial](#) 

Angular 14 La guía Completa + 15 proyectos

 UDEMY

 angular

 ene 2023

[Credencial](#) 

CSS completo

 UDEMY

 css3

 ago 2022

[Credencial](#) 

Git y GitHub

 UDEMY

 git

 oct 2018

ORACLE DATABASE 12c

 Oracle

SQL

 abr 2018

CCNA Routing and Switching: Principios de routing y switching

 Cisco Networking Academy

 ene 2018

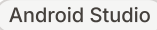
CCNA Routing and Switching: Introducción a redes

 [Cisco Networking Academy](#)

 oct 2013

Android Nivel II

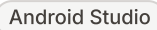
 [UMSA](#)

 Android Studio

 sept 2013

Android Nivel I

 [UMSA](#)

 Android Studio

 dic 2006

Ensamblaje de Computadoras

 [ICEI](#)

 nov 2006

Edición Digital de Imágenes en Web

 [ICEI](#)

 Photoshop  Illustrator

 sept 2006

HTML y Administración

 [ICEI](#)

 PHP  HTML

 jun 2006

Programación de Páginas Web con PHP, ASP y Java Script

 [UDABOL](#)

 PHP  ASP  JavaScript

ago 2005

Curso de Flash Mx

UMSA


Flash MX

Action Script







04

Habilidades





FRONTEND

 Astro	Avanzado	 Tailwind CSS	Experto
Quasar Framework	Avanzado	 Angular	Intermedio
 React	Avanzado	 Vue.js	Avanzado
 TypeScript	Avanzado	 JavaScript	Avanzado






BACKEND

 Laravel	Avanzado	 PHP	Avanzado
 Django	Intermedio	 Python	Intermedio
 NestJS	Intermedio	 Node.js	Avanzado

BASE DE DATOS

 SQLite	Avanzado	 MongoDB	Intermedio
 MySQL	Avanzado	 PostgreSQL	Avanzado

DEVOPS / CLOUD

 Github	Avanzado	 Gitlab	Avanzado
Apache	Avanzado	 Nginx	Avanzado
 Kubernetes	Intermedio	 Docker	Intermedio
Amazon Web Services	Intermedio		

UX / UI

Xd Adobe XD Avanzado

F Figma Avanzado

DISEÑO GRÁFICO

Ps Photoshop Avanzado

Ai Illustrator Avanzado

Affinity Designer Avanzado

Canva Avanzado

EDICIÓN DE VIDEO

CapCut Avanzado

Pr Premiere Avanzado

Ae After Effects Avanzado

3D

B Blender Intermedio

OFIMÁTICA

LibreOffice Intermedio

Google Workspace Avanzado

Microsoft Office Avanzado

05

Contacto

Aprecio que hayas dedicado tu tiempo a conocer mi perfil. Estoy disponible para colaborar en proyectos, responder consultas o simplemente conectar. ¡Será un gusto escucharte!

EMAIL

luivasfer@gmail.com

UBICACIÓN

La Paz, Bolivia

TELÉFONO

[59173216106](tel:59173216106) ↗

DISPONIBILIDAD

Abierto a oportunidades remotas y presenciales